

<b>Modul-Titel (DE)</b>	<b>Programming Basics</b>					
<b>Module title (EN)</b>	Programming Basics					
<b>Modul-Nummer</b>	454940-HS2020	<b>Programm</b>		Master	<b>Credits</b>	2
<b>Profilbildend</b>	Nein	SSR	FDS	Health Promotion	Sport Management	Teaching & Learning
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Voraussetzungen</b>	Problemorientierte Sportwissenschaft bestanden					
<b>Erste Durchführung</b>	2019	<b>Aktualisiert</b>			März 2020	
<b>Modulleitung</b>	Dr. Ralf Kredel					
<b>Unterrichtende</b>	Dr. Ralf Kredel					
<b>Sprachen</b>	Deutsch, Englisch					
<b>Einführung</b>	<p>Die Aufnahme einer gesonderten – sämtlichen MSc-Studierenden offenstehenden – Veranstaltung «Programming Basics» begründet sich mit der Notwendigkeit der Vorbereitung zukünftiger Absolvent*innen auf eine zunehmend digitalisierte Berufswelt. Hieraus folgt, dass – unabhängig von der Art der berufsfeldbezogenen Expertise – grundlegende Programmierkenntnisse einen zentralen Baustein des Methodenportfolios (auch) von Sportwissenschaftler/innen darstellen sollten.</p> <p>Im Blockseminar «Programming Basics» (Semesterwoche 1-3) werden grundlegende Konzepte (z. B. Abstraktion und Modularisierung) und Strukturen (z.B. Verzweigungen und Schleifen) des Programmierens vermittelt und im Rahmen von Beispielanwendungen im Forschungskontext, z. B. zur automatisierten Strukturierung und Auswertung von grossen Datensätzen, angewendet.</p> <p>Das Blockseminar findet im Rahmen des SSR-Basismoduls statt und steht allen Masterstudierenden nach Bestehen der Veranstaltung «Problemorientierte Sportwissenschaft» ab dem 3. Semester offen.</p>					
<b>Lernergebnisse</b>	<p>Die Studierenden können</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• grundlegende Konzepte und Strukturen des Programmierens wiedergeben, verstehen und in Beispielanwendungen im Forschungskontext anwenden.</li> <li>• fortgeschrittene Programmier- und Designmethoden wiedergeben und verstehen.</li> </ul>					
<b>Inhalte</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Grundlagen des Programmierens</li> </ul>					
<b>Arbeitsformen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Frontalunterricht</li> <li>• Vorträge und Diskussionen im Seminar</li> <li>• Selbständig durchgeführte (angeleitete) Arbeitsaufträge</li> <li>• Selbststudium</li> </ul> <p>Aufwandskalkulation:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 Wochen x (8 h Präsenz + 2 h Vor-/Nachbereitung) + 20 h Abschlussbericht = 50 h</li> </ul>					
<b>Bewertung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Anwesenheit und Mitarbeit (pass/fail als Prüfungsvorleistung)</li> <li>• Schriftliche Protokolle und Berichte zu einzelnen Arbeitsaufträgen (60% individuell)</li> <li>• Abschlussbericht (40% individuell)</li> </ul>					
<b>Unterlagen</b>	Lehrmaterialien auf ILIAS					
<b>Literatur</b>	Dateien auf ILIAS; Zusatzliteratur nach Angabe des Unterrichtenden					