

Veranstaltungs-Titel (DE)	Programming Basics					
Module title (EN)	Programming Basics					
Veranstaltungs-Nummer	454940-HS	Programm		Master	Credits	2
Profilbildend	Nein	SSR	FDS	Health Promotion	Sport Management	Teaching & Learning
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Voraussetzungen	Nur Master-Major-Studierende Problemorientierte Sportwissenschaft und Forschungsmethoden bestanden					
Erste Durchführung	2019			Letzte Kontrolle	März 2022	
Veranstaltungsleitung	Dr. Ralf Kredel					
Unterrichtende	Dr. Ralf Kredel					
Sprachen	Deutsch, Englisch					
Einführung	<p>Die Aufnahme einer gesonderten – sämtlichen MSc-Studierenden offenstehenden – Veranstaltung «Programming Basics» begründet sich mit der Notwendigkeit der Vorbereitung zukünftiger Absolvent*innen auf eine zunehmend digitalisierte Berufswelt. Hieraus folgt, dass – unabhängig von der Art der berufsfeldbezogenen Expertise – grundlegende Programmierkenntnisse einen zentralen Baustein des Methodenportfolios (auch) von Sportwissenschaftler/innen darstellen sollten.</p> <p>Im Blockseminar «Programming Basics» (Semesterwoche 1-3) werden grundlegende Konzepte (z. B. Abstraktion und Modularisierung) und Strukturen (z.B. Verzweigungen und Schleifen) des Programmierens vermittelt und im Rahmen von Beispielanwendungen im Forschungskontext, z. B. zur automatisierten Strukturierung und Auswertung von grossen Datensätzen, angewendet.</p> <p>Das Blockseminar findet im Rahmen des SSR-Basismoduls statt und steht allen Masterstudierenden nach Bestehen der Veranstaltung «Problemorientierte Sportwissenschaft» ab dem 3. Semester offen.</p>					
Lernergebnisse	<p>Die Studierenden können</p> <ul style="list-style-type: none"> • grundlegende Konzepte und Strukturen des Programmierens wiedergeben, verstehen und in Beispielanwendungen im Forschungskontext anwenden. • fortgeschrittene Programmier- und Designmethoden wiedergeben und verstehen. 					
Inhalte	Grundlagen des Programmierens					
Arbeitsformen	<ul style="list-style-type: none"> • Frontalunterricht • Vorträge und Diskussionen im Seminar • Selbständig durchgeführte (angeleitete) Arbeitsaufträge • Selbststudium <p>Aufwandskalkulation:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3 Wochen x (8 h Präsenz + 2 h Vor-/Nachbereitung) + 20 h Abschlussbericht = 50 h 					
Bewertung	<ul style="list-style-type: none"> • Anwesenheit und Mitarbeit (pass/fail als Prüfungsvorleistung) • Schriftliche Protokolle und Berichte zu einzelnen Arbeitsaufträgen (60% individuell) • Abschlussbericht (40% individuell) 					
Unterlagen	Lehrmaterialien auf ILIAS					
Literatur	Dateien auf ILIAS; Zusatzliteratur nach Angabe des Unterrichtenden					