

Veranstaltungs-Titel (DE)	Motivation und Volition im Sport (Seminar)		
Module title (EN)	Motivation and Volition in Sport and Exercise		
Veranstaltungs-Nummer	100228-HS	Programm	Bachelor
		Credits	5
Voraussetzungen	Major: Abgeschlossenes Propädeutikum Minor 60: Abgeschlossenes Propädeutikum empfohlen		
Erste Durchführung	2015	Letzte Kontrolle	März 2022
Veranstaltungsleitung	Dr. Claudia Zuber		
Unterrichtende	Dr. Claudia Zuber, Michael Schmid		
Sprachen	Deutsch und Englisch (Literatur)		
Einführung	<p>Motivationale und volitionale Prozesse spielen bei verschiedensten Praxisproblemen im Sport eine zentrale Rolle: Wie kann ich als Sportlehrperson möglichst viele Schüler*innen motivieren, sportlich aktiv zu sein? Wie kann ich als Trainer*innen meine Athleten unterstützen, damit sie Höchstleistungen erbringen können?</p> <p>Im Rahmen des Seminars werden zentrale Motivations- und Volitionstheorien anhand von Praxisproblemen in Gruppen thematisiert und bearbeitet. Zusätzlich werden dabei Lösungsansätze sowie Massnahmen für die beschriebenen Probleme abgeleitet.</p>		
Lernergebnisse	<p>Die Studierenden ...</p> <ul style="list-style-type: none"> • können aktuelle Motivations- und Volitionstheorien im Sport nennen und beschreiben und deren Bedeutung für unterschiedliche Settings diskutieren; • können empirische Befunde von Studien auf Praxisprobleme übertragen und kritisch reflektieren; • können Förderungsmassnahmen für Motivation und Volition im Sport wiedergeben und bewerten; • können praxisnahe Probleme im Bereich Motivation und Volition in einer Gruppe analysieren sowie Lösungsvorschläge erarbeiten und bewerten. 		
Inhalte	<p>Schwerpunkte:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auseinandersetzung mit Theorien sowie Modellen zu Motivation und Volition • Bedeutung von Motivation und Volition für unterschiedliche Zielgruppen (z. B. Gesundheitssport, Schulsport, Leistungssport etc.) • Problemorientiertes Lernen 		
Arbeitsformen	<ul style="list-style-type: none"> • Aktive Teilnahme am Seminar (30 h – 1 Credit) • Fallbeispiele bearbeiten (45 h – 1.5 Credits) • Präsentation Fallbeispiel (15 h – 0.5 Credit) • Schriftliche Dokumentation (60 h – 2 Credits) 		
Bewertung	Die Gesamtnote setzt sich aus verschiedenen Teilbewertungen zusammen.		
Unterlagen	Handouts zum Seminar auf ILIAS		
Literatur	Literatur zum Seminar auf ILIAS.		